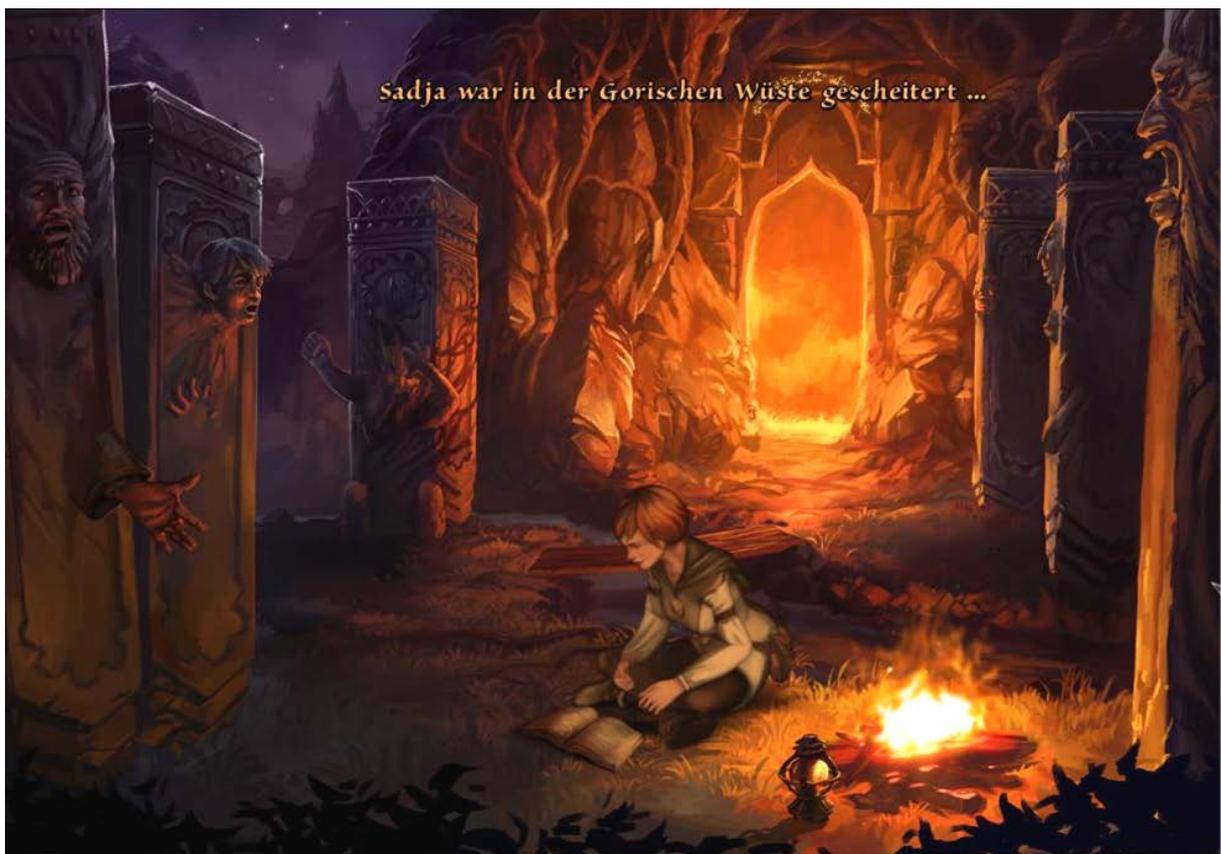


# VIII

## Kapitel

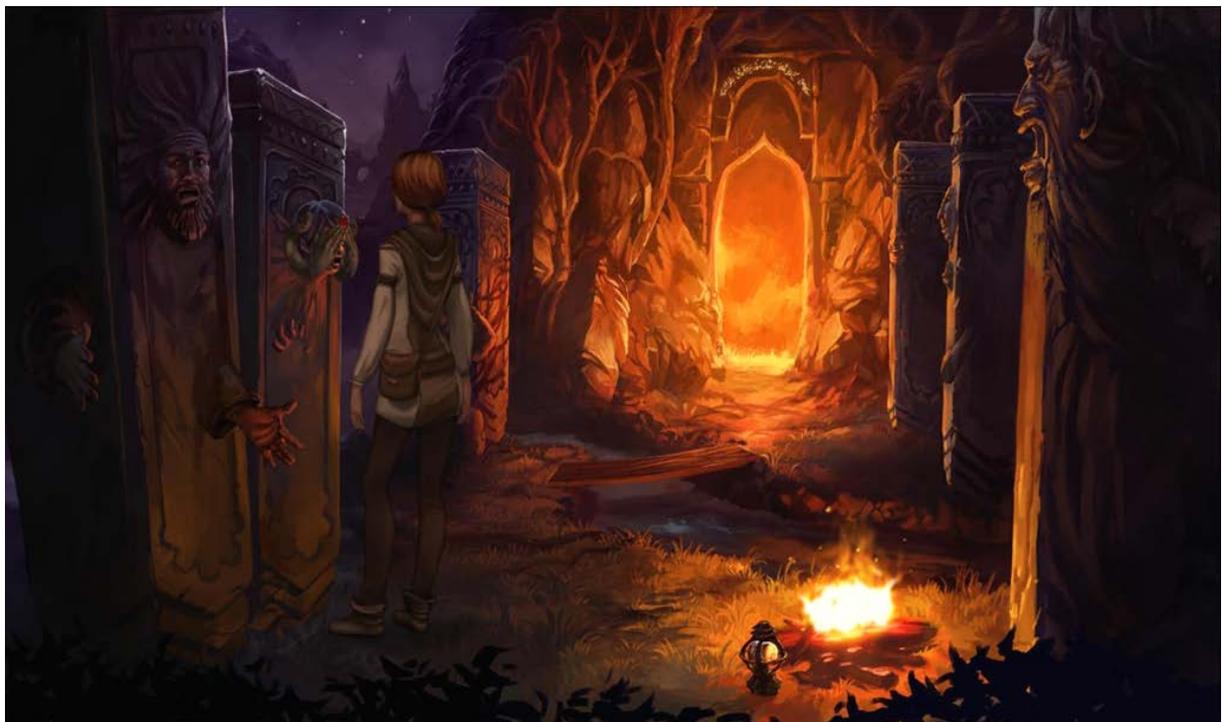
### Lösungshilfe by Locke



**Nun spielen wir wieder in der Haut von Geron.  
Na ja, „Haut“ ist hierfür wohl nicht das richtige Wort!  
Viel können wir nicht, aber mit dem zaubern klappt es  
noch so halbwegs!**



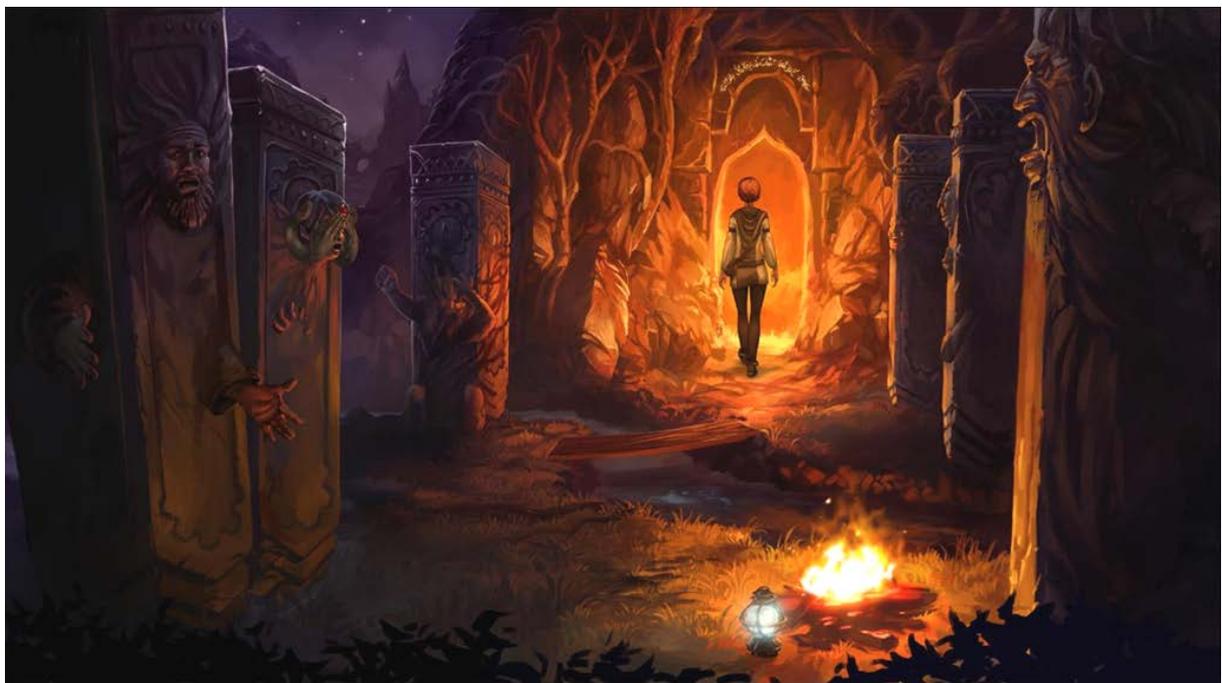
**Also wenden wir unseren Zauber auf die Lampe (Kraftspender) an u. Bryda wird auf uns aufmerksam!**



**Sie pappt uns den defekten Rubin auf die Stirn u. bittet uns ihn zu reparieren.  
Es klappt auch u. nun spricht sie einige magische Worte zu uns.**



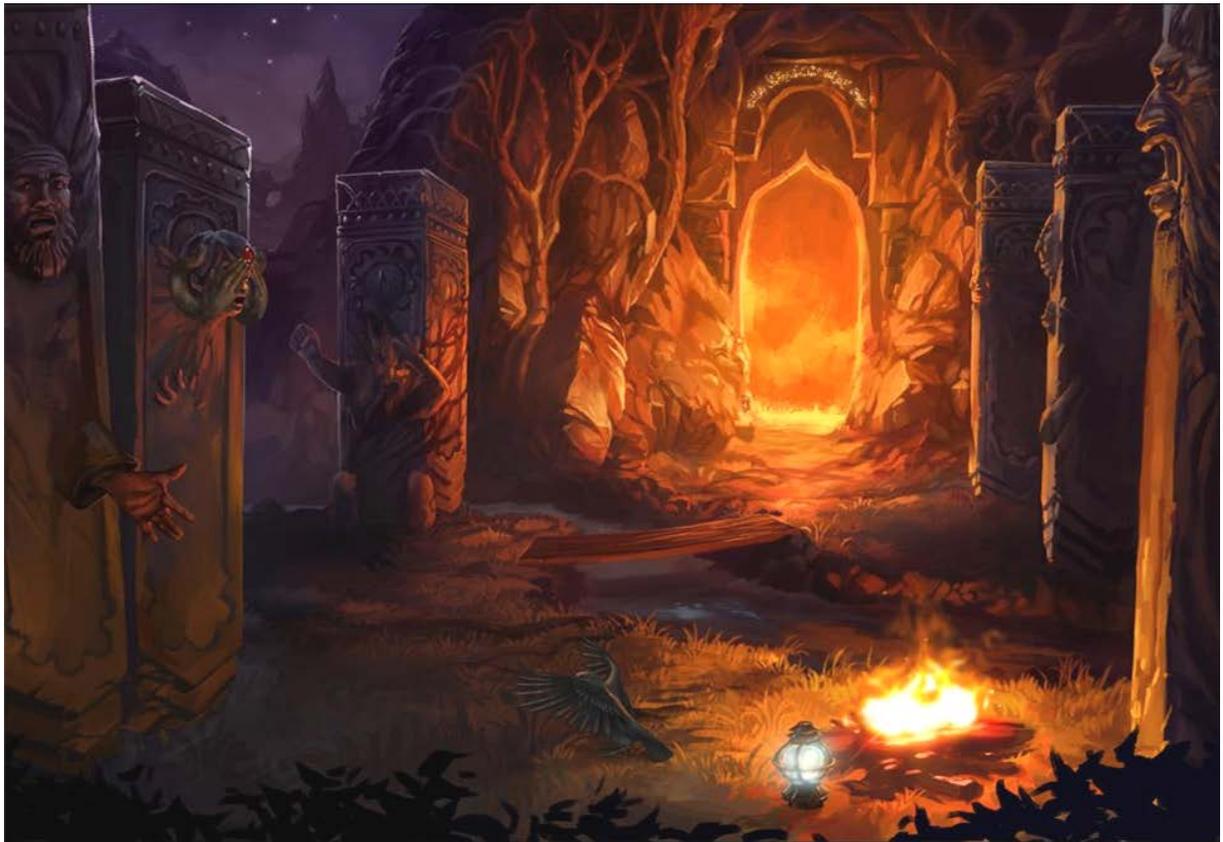
**Nun sollten wir den ersten Zauber des Stabes beherrschen!**  
**Wir versuchen es wieder mit dem Kraftspender u. wieder klappt es**  
**Jetzt wechselt Bryda noch einige Worte mit uns u. begibt sich in die Mongulen-Grabkammer!**



**Wir hingegen versuchen Nuri eine Vision zu schicken!**  
**Dafür wenden wir den Zauber auf ihre Kette an!**



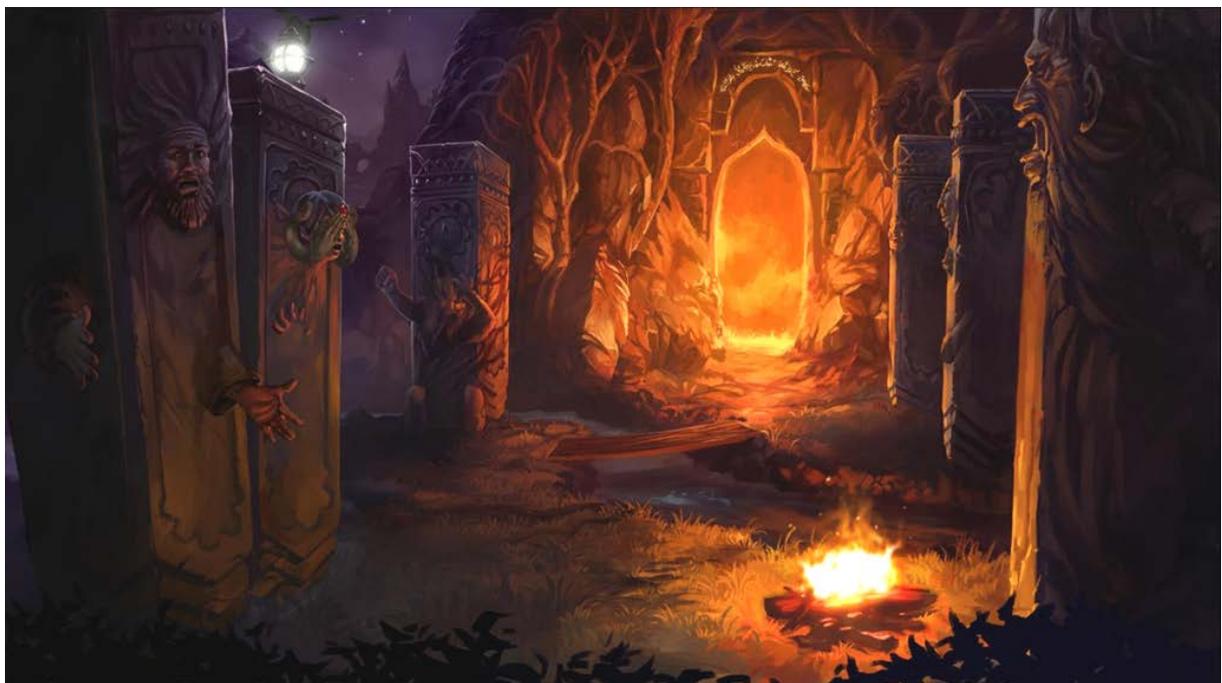
Jetzt wählen wir: ***Bergspitze*** – ***Fluss*** -  
***Lagerfeuer*** aus u. Nuri kommt angeflattert!



**Plötzlich können wir uns auch erinnern wie wir uns  
zurück verwandeln können!  
Aber leider sind wir zu schwach um den Zauber auf  
uns anwenden zu können!**



**Also schicken wir Nuri eine weitere Vision u. wählen:  
*Geron – Kraftspender – Nuri*, aus!  
Es klappt wieder, Nuri nimmt den Kraftspender u.  
stellt ihn auf unsere Säule!**

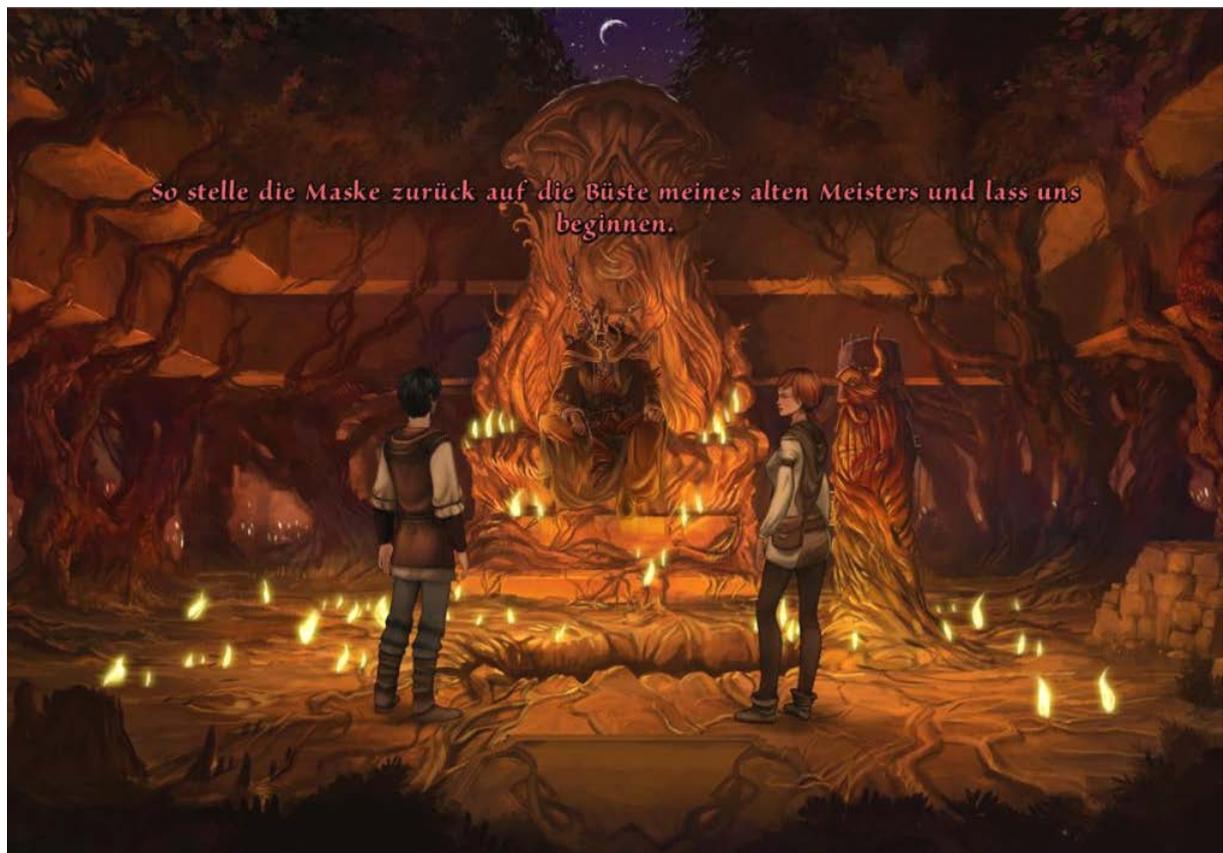


**Nun können wir den Zauber auf uns anwenden u.  
erhalten unsere menschliche Gestalt zurück!  
Wir bedanken uns bei Nuri, bitten sie zu warten u.  
gehen in die Mongulen – Grabkammer!**



Versprichst du, dass du hier auf mich wartest?

**Hier haben wir ein langes Gespräch mit dem Stab u. Bryda.**



So stelle die Maske zurück auf die Büste meines alten Meisters und lass uns beginnen.

**Danach folgen wir den Anweisungen des Stabes, stellen die Maske zurück auf die Büste u.**



**lassen wir Bryda die Geschichte zu Ende erzählen.  
Wir hören ihr aufmerksam zu u. sind entsetzt als sie  
die Maske nimmt u. aktiviert!**



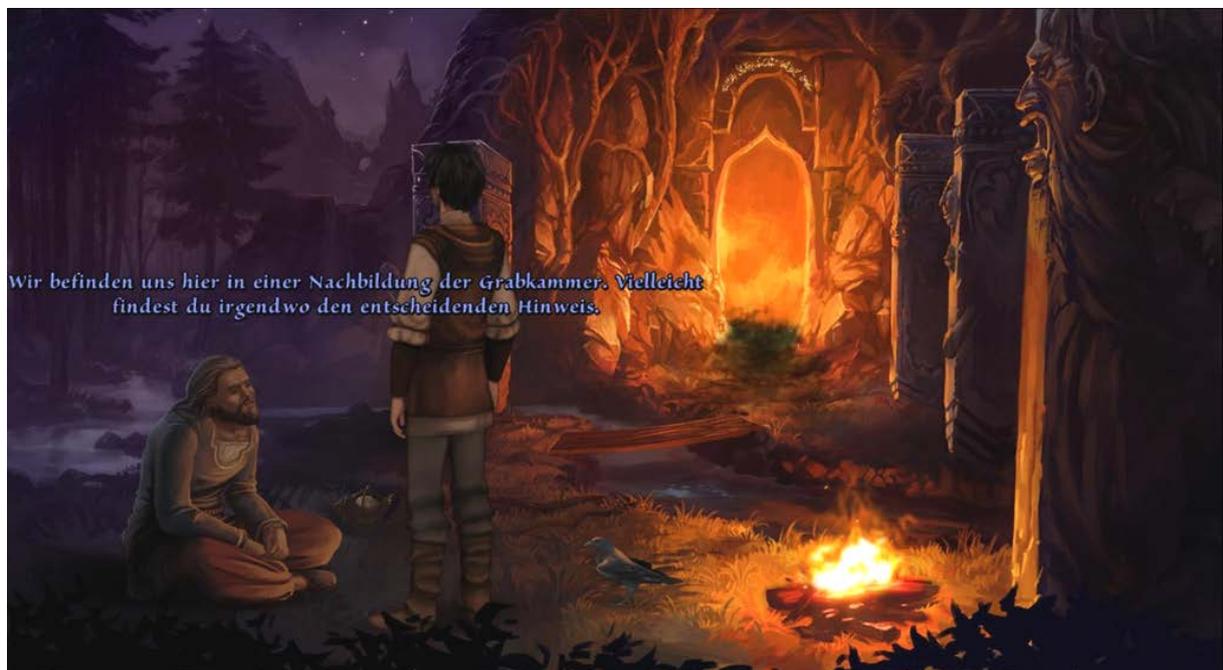
**Locke**

**13. September 2013**



**Dann folgt sie dem Stab ins Grab u. der Wald beginnt sich zu verändern!**

**Wir verlassen die Kammer u. reden mit Fahi.  
Dieser meint dass das Skarabäus-Rätsel der Schlüssel zu allem sein könnte!**



**Danach gehen wir zurück in die Kammer, holen den Rubin u. geben ihn Fahi.**

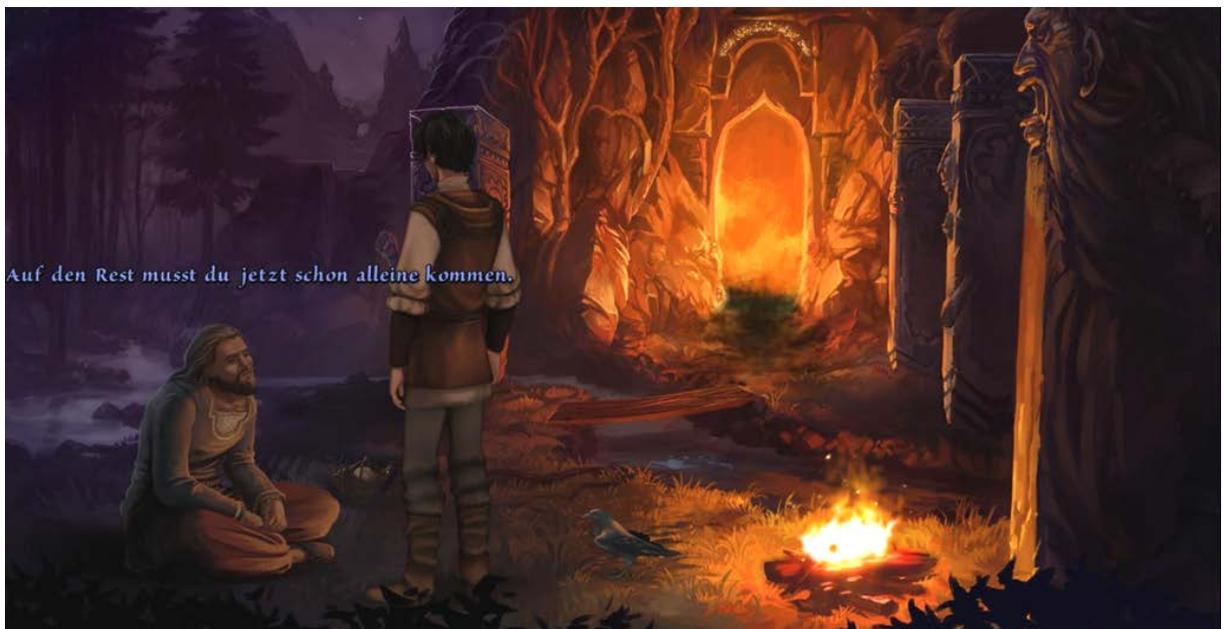
**Dieser liest aus dem Rubin u. er stellt fest dass Sadja keine Prinzessin sondern ein Straßenmädchen war!**



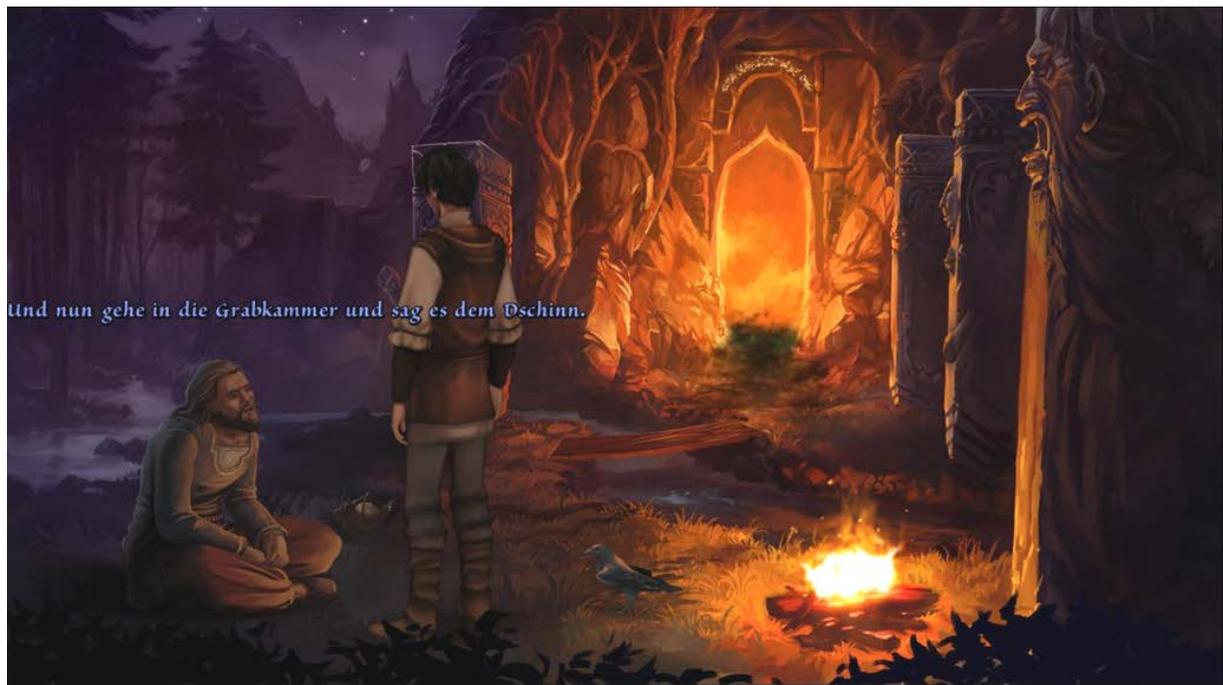
Werft sie zurück in die Gassen, in denen ihr sie gefunden habt.



Die Lösung des Rätsels, Sadjas Worte vor der Grabkammer, es lag alles auf der Hand.



Auf den Rest musst du jetzt schon alleine kommen.



Und nun gehe in die Grabkammer und sag es dem Oschinn.

**Langsam dämmert es auch bei uns u. wir gehen zurück  
in die Grabkammer.**

-----

**Eigentlich benötigt Ihr mich nun nicht mehr, darum  
überlasse ich es Euch das Ende selbst zu gestalten!  
Also dann, bis bald!**

-----

**ENDE** by **Locke**

**13. September 2013**