

MEMORIA

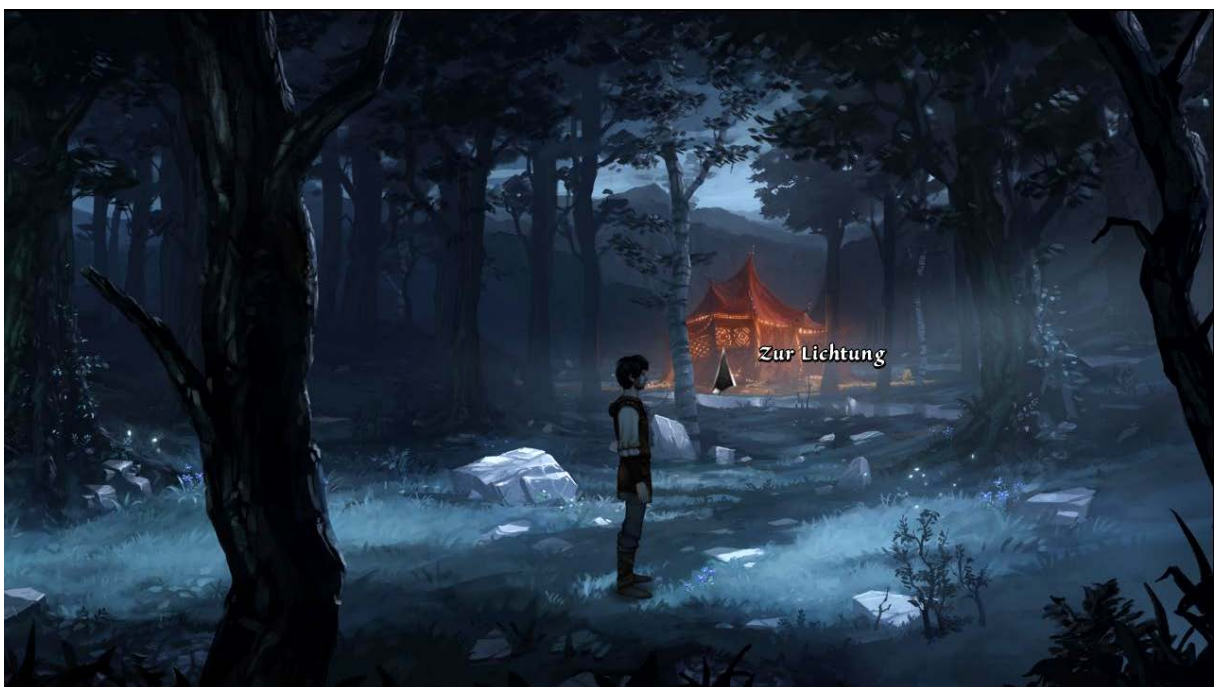
<http://www.daedalic.de/de/game/memoria>

Lösungshilfe – **Prolog** - by **Locke**

MEMORIA ist der Nachfolger vom Daedalic
Entertainment-Fantasy-Abenteuer

„Das schwarze Auge – Satinavs Ketten“

und erzählt zwei ineinander verflochtenen
Geschichten, verpackt in antiker Magie u.
geheimnisvollen Rätseln!





Wir gehen auf die Lichtung, reden mit dem Mädchen u. versuchen der „Fliegenden Festung“, dass Stehen bei zu bringen!

Das schaffen wir problemlos, aber leider fällt sie gleich wieder um!

Nun widmen wir uns der Truhe u. öffnen sie!



Wir erleichtern sie um eine **Glasflasche u. schließen sie wieder.**

Die „Fliegende Festung“ würde ja rein passen, aber wie bekommen wir sie dort rein?



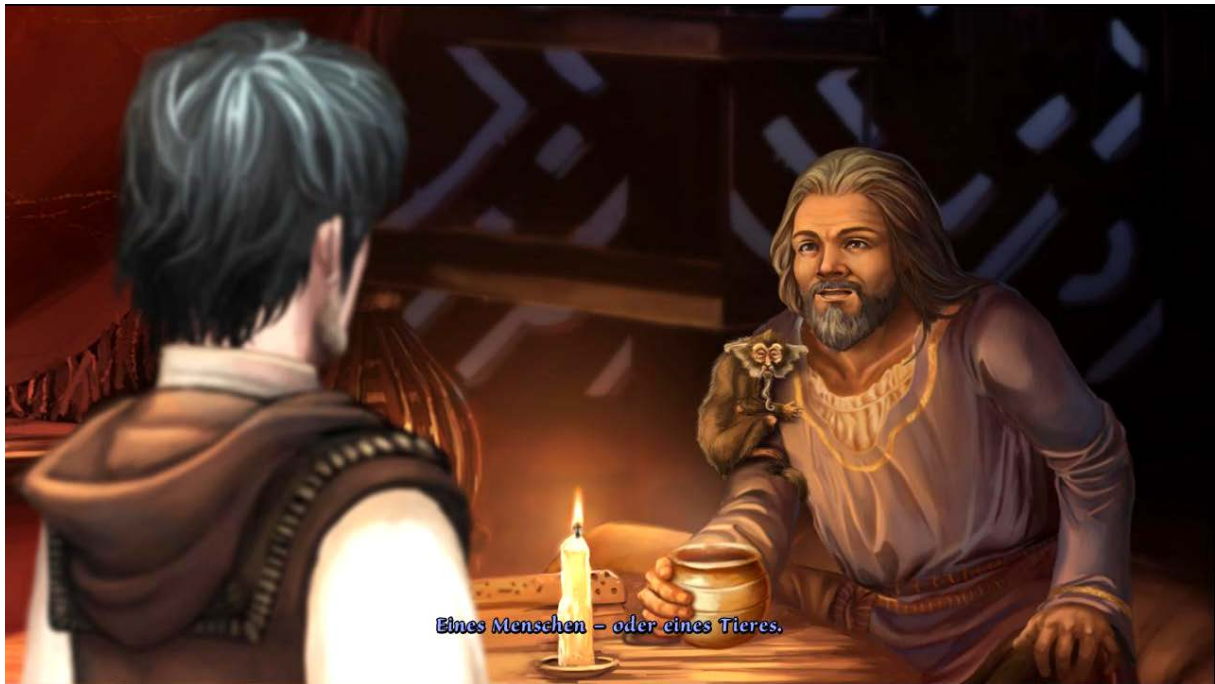
Ganz einfach, wir zerstören sie mit unserem Zauber, legen sie zu der „Fliegenden Festung“ u. reparieren sie mit einem weiteren Zauber!



Jetzt befindet sich die „Fliegende Festung“ in der Flasche, das Mädchen ist halbwegs überzeugt u. wir dürfen das Zelt betreten!

Locke

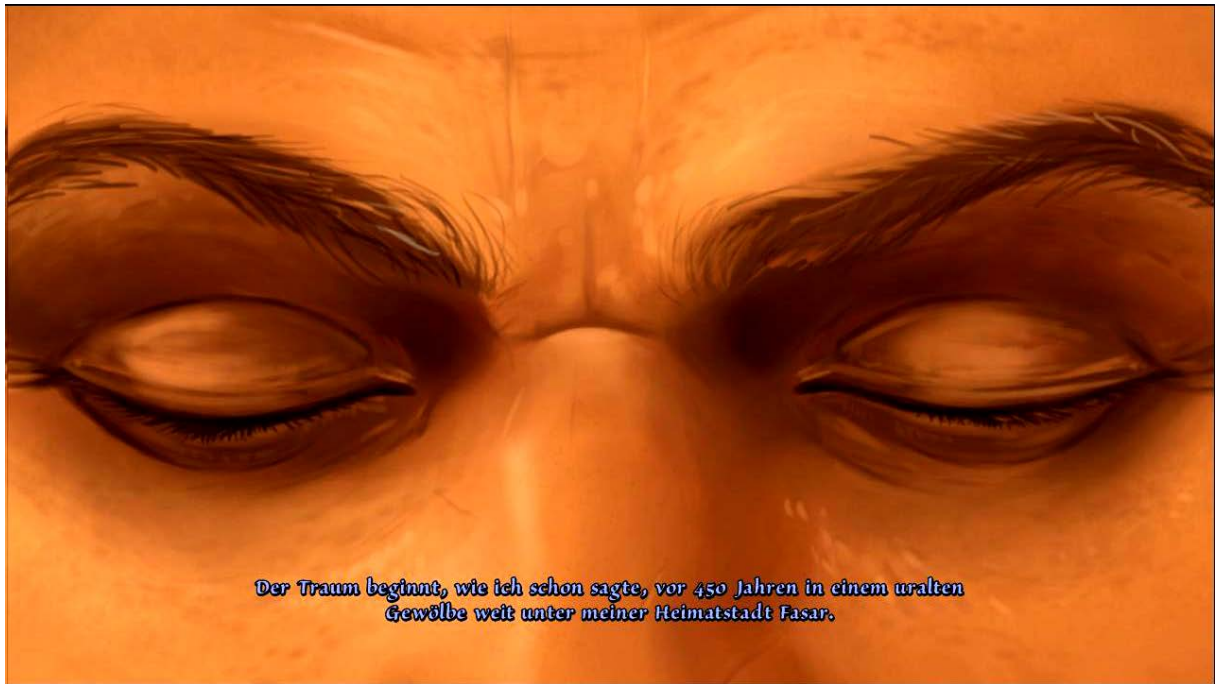
31. August 2013



Hier werden wir schon von **FAHI erwartet u,
freundlich begrüßt.**



**Dann wird uns eine Tasse Tee angeboten.
Wir lehnen sie natürlich nicht ab u. dann bietet uns
Fahi einen Zauber, mit dem man sich in ein Tier oder
in einen anderen Menschen verwandeln kann!
Aber zuerst müssen wir ein Rätsel lösen!**



*Der Traum beginnt, wie ich schon sagte, vor 450 Jahren in einem uralten
Gewölbe weit unter meiner Heimatstadt Fasar.*

Nun erzählt uns **Fahi von seinem Traum.**

ENDE

des Prologs!



Kapitel